

## Unterrichtsverlauf: Dialoge zwischen Tieren gestalten (Medienkompetenz & Deutsch)

### Fachliche Bezüge

Im Rahmen der Unterrichtsstunde werden Medienkompetenzen anhand von fachlichen Inhalten gefördert, die zwar nicht grundlegend bedeutsam, aber dennoch lehrplanrelevant sind. Ziel ist es, Kompetenzen aus dem Lehrplan Deutsch für die Grundschule (NRW) umzusetzen. Dabei lernen die Schüler:innen, „funktionsangemessen zu sprechen, sprachliche und sprecherische Mittel gezielt einzusetzen“ sowie „sich in eine Rolle zu versetzen und diese sprecherisch zu gestalten“.

Phase	Inhalt / Ablauf	Sozialform / Methode	Material / Medien	Zeit
<b>Einstieg</b>	- Aufwärmübung: Kinder probieren, Tierstimmen „typisch“ nachzuahmen (z. B. ein faules Faultier, ein Tiger).	Plenum	Keine	10 min
<b>Vorstellung</b>	- Einführung ins Thema: Dialoge zwischen Tieren. - Erklärung: Unterschied zwischen Dialogen und einzelnen Sätzen. - Zeigen eines Beispieldialogs (z. B. mit dem Pinguinbild).	Plenum	Tablet, BookCreator-Beispielbuch mit Sprechblasen und Text	10 min
<b>Technik-Einführung</b>	- Kurze Anleitung zur Nutzung von BookCreator: - Buch öffnen - Sprechblasen einfügen - Texte einfügen - Audioaufnahme erstellen und ungewollte Aufnahmen löschen.	Plenum/Demo	Schultablets mit vorab verteilten Bilderbüchern	10 min
<b>Arbeitsphase</b>	- Kinder wählen in Partnerarbeit ein Bild aus. - Überlegen und Einfügen eines Dialogs in Sprechblasen. - Aufnahmen der Dialoge. - Schnellere Kinder bearbeiten ein zweites Bild.	Partnerarbeit	Schultablets mit BookCreator; Unterstützung durch Lehrkräfte	20 min

Phase	Inhalt / Ablauf	Sozialform / Methode	Material / Medien	Zeit
<b>Präsentation</b>	- Mehrere Gruppen präsentieren ihre Dialoge. - Feedback anhand der Leitfrage: „Konntet ihr euch gut in den Dialog hineinversetzen?“	Plenum	Schultablets, Lautsprecher	10 min
<b>Abschluss</b>	- Kurze Reflexion der Stunde: Was war einfach, was schwierig? - Lob und Motivation für nächste Projekte.	Plenum	Keine	5 min

#### Hinweise:

- **Differenzierung:** Feinmotorisch schwächere Kinder erhalten Unterstützung beim Tippen und Einfügen von Sprechblasen.
- **Medienerziehung:** Aktivierung und Nutzung von Airdrop wird im Unterrichtsalltag separat geübt.
- **Kompetenzen:** Fördert sowohl sprachliche (Gestaltung eines Dialogs) als auch mediale Kompetenzen (Nutzung von BookCreator).